

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



**NO.1
HIT!**

"Miss this
and you're missing
the finest release
of the year. Wizball
is simply brilliant" ZZAP
ZZAP SIZZLER
AA MASTERGAME
SU CLASSIC 10/10
CRASH SMASH
CCI - GAME OF
THE YEAR

**CHART
TOPPER!**



Screen
shots taken from
various computer formats.



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO



WIZBALL



**JOYSTICK
ONLY**

WIZBALL

The evil Zark and his horrible sprites have moved in to eliminate the spectrum and render all landscapes drab and grey. So jump in your transporter and with the help of your faithful servant Catelite restore Wizworld to its former glory. Collect icons for special effects as you manoeuvre to shake off the alien forces.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

Wizball is controlled by joystick with keyboard.

JOYSTICK 1

Controls Wiz and Catelite on one player option and controls Wiz only on two, three and four player options.

JOYSTICK 2

Controls Cat on two, three and four player options.

JOYSTICK

Moving the joystick right puts right hand spin on Wizball. Moving the joystick left puts left hand spin on Wizball. Pressing FIRE activates the weapons you are carrying. Press FIRE and moving the joystick controls Cat on one player option only.

On two, three and four player options Cat is controlled by a separate joystick.

Wiggling the joystick from left to right selects the feature represented on the glowing icon at the top of the screen.

KEYBOARD

RUN/STOP - PAUSE

↑ - Increase Firing Volume

= - Decrease Firing Volume

Pressing Q while paused will quit the game

GAME PLAY

The landscapes in Wizworld are comprised of three colours each. Your objective is to restore these original colours by shooting the RED, GREEN and BLUE colour bubbles and then use Cat to collect the droplets of chemicals as they fall to the ground.

In the three levels which have aliens on; one has red, one has green and one has blue. It is therefore necessary to move between the three levels using the tunnels to collect all three colours. To complete a level you must colour in all three shades of grey, darkest first.

ICONS

When certain aliens are killed they will deposit a green pearl which will remain stationary on the screen. If Wizball passes over this pearl and picks it up the first icon on the top of the screen will glow, this indicates Wiz has the option to select a feature represented on the icon. If you want to select another feature collect more pearls until the icon you want is glowing.

ICON 1

THRUST - Gives Wiz more control over the Wizball and allows him to

move it left or right.
ANTI-GRAV – Gives Wiz total control over the Wizball, stops perpetual bouncing.

ICON 2
BEAM – Gives Wiz supa-beam weapon.
DOUBLE – Gives Wiz and Cat automatic two directional fire power.

ICON 3
CATELITE – Gives Wiz a cat fresh from training college.

ICON 4
BLAZERS – Gives Wiz and Cat super power blazers (use sparingly.)

ICON 5
WIZZ SPRAY – Gives Wiz mega spray protection.
CAT SPRAY – Does the same for our feline friend (Wiz and Cat cannot have a spray at same time).

ICON 6
SMART BOMB – Kill every sprite in sight.

ICON 7
SHIELDS – Gives Wiz and Cat shields for a limited period only. Its program code, graphic representation, and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved worldwide.
© 1987 Ocean Software Limited
The Hit Squad, P.O. Box 350,
Manchester M60 2LX.

WIZBALL
LADEN
Die SHIFT – und die RUN/STOP – Tasten gleichzeitig drücken.

STEUERUNGEN
Wizball wird mit Joystick und Tastatur gesteuert.

Joystick 1
(Drücke FIRE am Joystick um Port auszuwählen)
Steuert Wiz und Catelite beim 1-Spieler Spiel, und nur Wiz beim 2-, 3- und 4- Spieler Spiel.

Joystick 2
Steuert Catelite beim 2-, 3- und 4- Spieler Spiel.

JOYSTICK
Joystick nach rechts bewegen gibt dem Wizball einen Dreh nach rechts. Joystick nach links bewegen gibt dem Wizball einen Dreh nach links. FIRE drücken aktiviert die Waffen, die Du gerade trägst. FIRE drücken und den Joystick bewegen steuert Catelite beim 1-Spieler Spiel. Beim 2-, 3- und 4-Spieler Spiel wird Catelite mit einem separaten Joystick gesteuert. Durch Hin- und Herbewegen des Joysticks kann die Fähigkeit, die in der Abbildung oben im Bildschirm aufleuchtet, selektioniert werden.

TASTATUR
RUN/STOP – PAUSE
↑ Feuervolumen vergrößern
= Feuervolumen verkleinern.
Wenn Q während der Pause gedrückt wird, wird das Spiel abgebrochen.

DAS SPIEL
Die Landschaften in der Wizwelt haben je drei Farben. Du versuchst, diese zu restaurieren, indem Du die ROTEN, GRÜNEN und BLAUEN Farbblasen abschießt, und dann Catelite losschickst, um die auf den Boden gefallenen Chemikaliendropfen einzusammeln.
Auf den drei Stufen mit den Außerirdischen hat die eine Rot, die andere Grün und die dritte Blau. Deshalb mußt Du die Tunnels zwischen allen drei benutzen, um alle drei Farben einsammeln zu können.
Um eine Spielstufe zu beenden, mußt Du alle drei Graustufen einfärben, die dunkelste zuerst.

ABBILDUNGEN
Bestimmte Außerirdische deponieren, wenn sie getötet werden, eine grüne Perle, die auf dem Bildschirm festbleibt. Wenn der Wizball darüber rollt und sie aufhebt, leuchtet die erste Abbildung oben im Bild auf. Wiz kann nun die abgebildete Fähigkeit selektionieren. Wenn Du lieber eine andere Fähigkeit möchtest, sammle weitere Perlen ein, bis die gewünschte Abbildung aufleuchtet.

WIZBALL
CARICAMENTO
Premere il TASTO MAIUSCOLE e il TASTO RUN/STOP simultaneamente; poi premere PLAY sul registratore.

COMANDI
Wizball viene controllato tramite barra di comando o tastiera.

BARRA DI COMANDO 1
(Per scegliere il Portello, premete FIRE sulla Barra di Comando)
Comanda Wiz e Catelite quando si gioca con un solo giocatore e comanda Wiz soltanto quando giocano due, tre e quattro giocatori.

BARRA DI COMANDO 2
Comanda Catelite quando giocano due, tre e quattro giocatori.

BARRA DI COMANDO
Spostando la barra di comando verso destra fa spostare Wizball verso destra.
Spostando la barra di comando verso sinistra fa spostare Wizball verso sinistra.
Schiacciando il tasto FIRE si aziona l'arma che portate. Schiacciando FIRE e spostando la barra di comando si controlla Catelite quando si gioca con un solo giocatore. Quando si gioca con due, tre o quattro giocatori Catelite viene controllato usando barre di comando separate. Spostando continuamente la barra di comando da destra a sinistra si sceglie quanto offerto dall'Icona accesa che appare sullo schermo in alto.

TASTIERA
RUN/STOP – Pausa

↑ – Aumentare il volume del fuoco
= – Diminuire il volume del fuoco
Se si schiaccia Q mentre si è in pausa, si esce dalla partita.

COME GIOCARE
I paesaggi che compongono Wizworld hanno ciascuno tre colori. Voi dovrete riportare questi colori originali sparando le capsule ROSSE, VERDI e BLU, e poi dovrete usare Catelite per raccogliere le gocce di colore via che cadono.



Dei tre livelli dove vi sono alieni, uno è rosso, uno è verde ed uno è blu. Pertanto necessario spostarsi tra i diversi livelli usando i tunnels per raccogliere i diversi colori. Per completare un livello dovrete colorare tutte le parti in grigio, cominciando dalle parti più scure. Dopo aver completato un colore si ottiene un "buono". Nel livello "buono" sono presenti tre tipi diversi di alieno, ed ognuno ha un valore diverso.

ICONE
Quando si uccidono certi alieni, questi depositano una perla verde che rimarrà ferma sullo schermo.
Se Wizball ci passa sopra e la raccoglie, si accenderà la prima Icona sullo schermo in alto. A questo punto Wiz può scegliere quello che rappresenta l'Icona. Se invece ne volete scegliere un'altra, raccogliete altre perle finché arrivate a far accendere l'Icona che volete.

